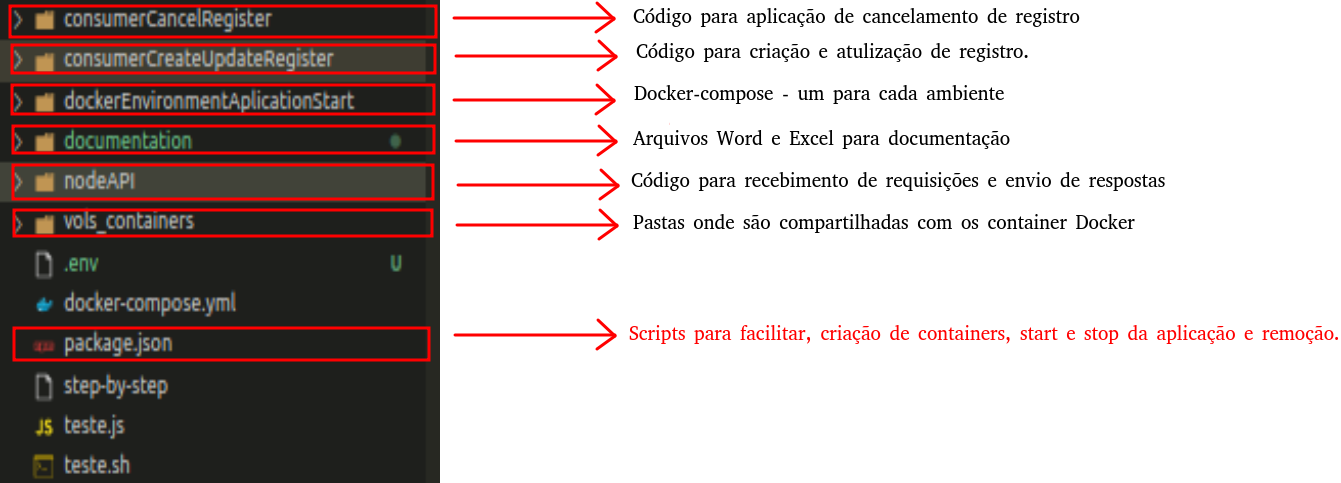
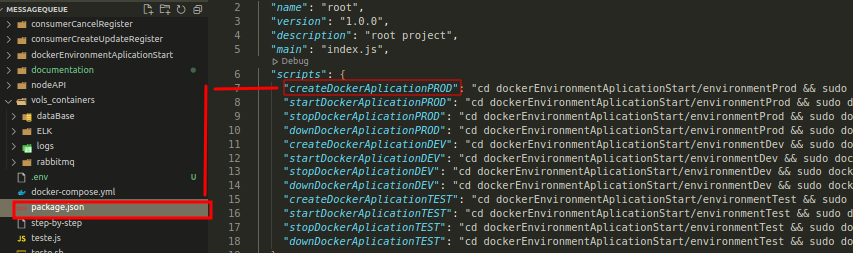
**Aplicação e estrutura de pastas**

**Estrutura de pastas:**

****

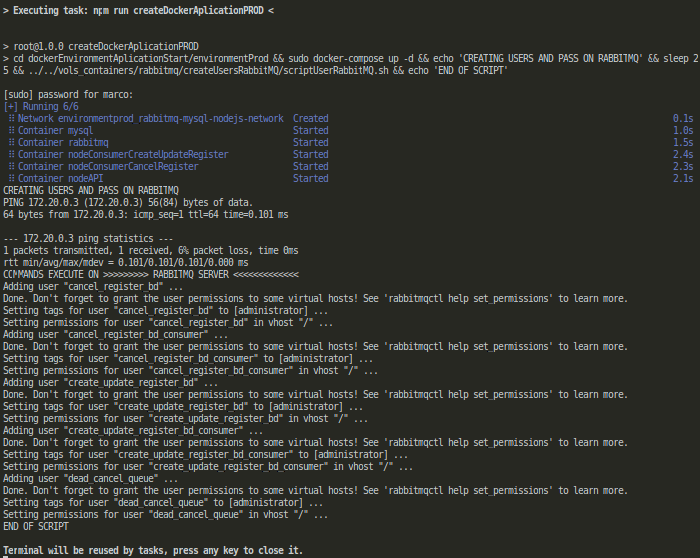
**Iniciar aplicação para Produção**

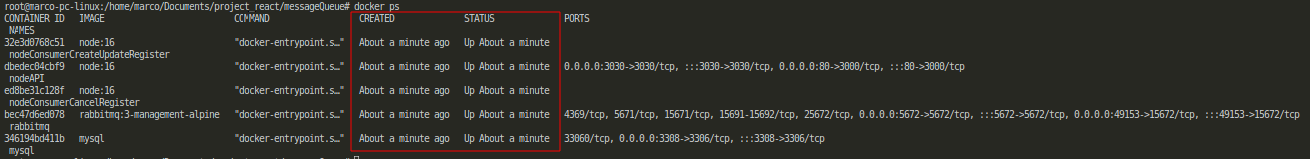
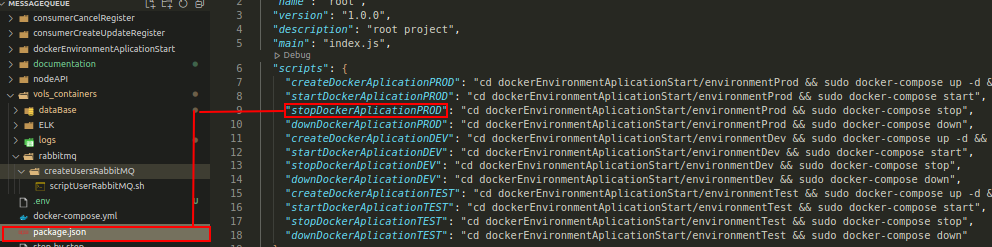
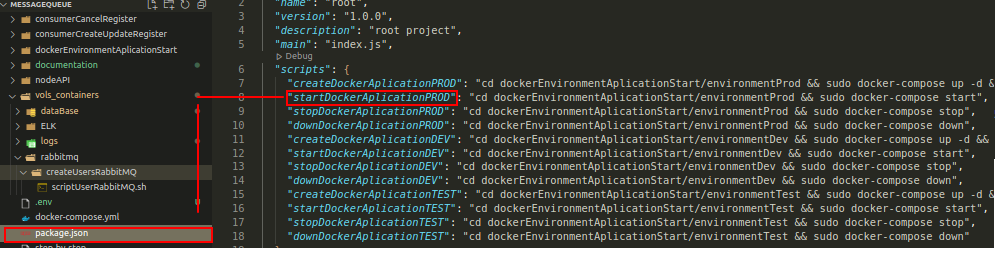
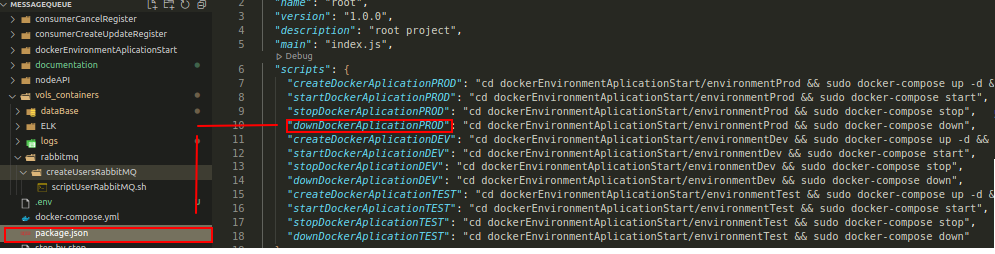
**1: Criar os container e deixá-los em execução**

****

Ao iniciar o script createDockerAplicationPROD ele busca no diretório de produção o docker-compose file e o executa.

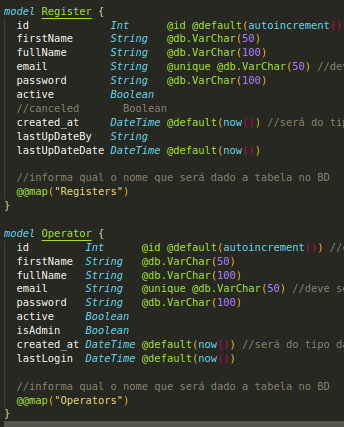
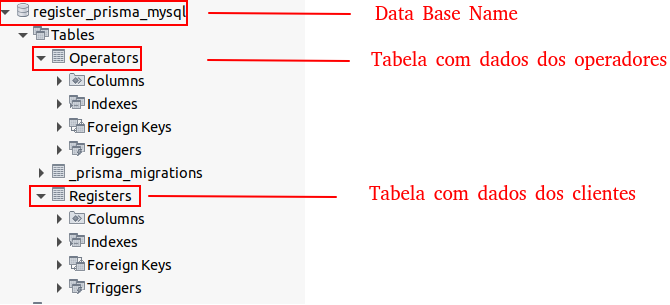
*Script RabbitMQ server*  
*Após a criação dos containers, o script chama um arquivo .sh Esse script é responsável por criar usuários, senhas e permissões no RabbitMQ Server  
Primeiramente o Script verifica qual servidor está ativo: desenvolvimento ou produção.   
Em seguida ele acessa o servidor e executa alguns comandos para as criações de permissionamento*



Após a finalização, com o comando “docker ps” podemos ver os servidores em execução:  
  
  
Para parar os containers, execute stopDockerAplicationPROD  
  
  
Para iniciar os containers, execute startDockerAplicationPROD  
  
  
Para parar e remover os containers, execute downDockerAplicationPROD  


**2: Inicialização da aplicação MYSQL - **  
**servidor: Mysql**Após sua inicialização o servidor se comunica através da **porta 3306**, mas recebe na **porta 3308**, onde o Docker faz o redirect.  
Volume: Sincroniza o banco de dados localizado no caminho vols\_containers/dataBase/dataBaseProd para pasta interna /var/lib/mysql

Informações do banco de dados:  
**user: root  
pass: register**

****  


**3: Inicialização da aplicação HABBITMQ -  
servidor: rabbitmq**  
Após sua inicialização o servidor se comunica através da **porta 15672 para gerenciamento WEB e porta 5672** para comunicação via protocolo AMQP.  
Volume:   
Sincroniza as configurações localizadas no caminho ~/docker-conf/rabbitmq/data/ para pasta interna /var/lib/rabbitmq/  
  
Durante a criação do container, são criado credenciais de acesso através do script de inicialização localizado no caminho: *vols\_containers/rabbitmq/createUsersRabbitMQ/scriptUserRabbitMQ.sh.*   
  
As credenciais são utilizadas pela aplicação para abrir conexão, enviar, consumir dados e encerrar:  
  
Acesso Web:  
 \* **user**: register  
 \* **pass**: register

Acesso via protocolo AMQP:  
 \* **user**: cancel\_register\_bd  
 \* **pass**: cancel\_register\_bd  
 \* **user**: cancel\_register\_bd\_consumer  
 \* **pass**: cancel\_register\_bd\_consumer  
 \* **user**: create\_update\_register\_bd  
 \* **pass**: create\_update\_register\_bd  
 \* **user**: create\_update\_register\_bd\_consumer  
 \* **pass**: create\_update\_register\_bd\_consumer  
 \* **user**: dead\_cancel\_queue  
 \* **pass**: dead\_cancel\_queue  
  
Todos user são administradores com permissão full.  
Obs: Assim que o container é criado, o script aguarda 25 segundo para sua execução, pois é necessário aguardar para que o RabbitMQ Server iniciei todas sua funções e então assim aceite alterações de configurações.

Filas:  
create\_update\_register\_bd => recebe dados para criação e atualização de registro  
cancel\_register\_bd => recebe dados para cancelamento de registro  
dead\_cancel\_queue => recebe dados de solicitações de cancelamentos onde o registro já possui o cancelamento solicitado  
  
Sistema Remote procedure call (RPC)  
  
As aplicações Node são configuradas para utilizar o sistema RPC.  
Sempre que o servidor de origem envia algo para uma fila para que alguma aplicação possa receber e tratar, a origem fica aguardando uma resposta.  
E para isso é utilizado o sistema RPC.  
Para cada requisição, antes dos dados serem encaminhados para uma fila no RabbitMQ é criado uma fila temporária de retorno.   
A origem envia os dados para a fila e fica aguardando o retorno na fila temporária.  
Quando o servidor de destino obtém os dados do RabbitMQ ele irá tratar os dados e retornar para a fila temporária. O servidor de origem recebe os dados dessa fila temporária, valida se a chave é a mesma e responde ao operador solicitante com a mensagem da operação solicitada.

**4: Inicialização da aplicação – nodeAPI   
servidor: nodeAPI**Após sua inicialização o servidor se comunica através da **porta 80**, mas recebe na **porta 3000**, onde o Docker faz o redirect.  
Volume:   
Sincroniza os LOGS localizado no caminho vols\_containers/logs para pasta interna /home/node/app/logs  
Sincroniza os CÓDIGOS da aplicação localizado no caminho nodeAPI para pasta interna /home/node/app  
  
Requisições HTTP  
O servidor nodeAPI é responsável por receber requisições HTTP e respondê-las.  
Após o serviço HTTP ser iniciado, disponibiliza as seguintes rotas:  
 \* /login => operador se autentica  
 \* /register => operador cria ou atualiza registro  
 \* /cancel => operador cancela registro

Filas RabbitMQ  
Somente o servidor nodeAPI é responsável durante sua inicialização pela criação das 3 filas RABBIMQ:  
create\_update\_register\_bd  
cancel\_register\_bd  
dead\_cancel\_queue  
Caso ocorra algum erro na tentativa, ele irá fazer uma nova tentativa a cada 5 segundos até o sucesso.

Abertura e fechamento de conexões RabbitMQ  
Para cada requisição o nodeAPi server irá abrir uma nova conexão e enviar os dados para a fila RabbitMQ responsável.  
Para cada conexão é designado um tempo de vida: 20 segundos  
Após 20 segundos a conexão será encerrada

Autenticação com TOKEN  
O servidor nodeAPI possui sistema de autenticação baseada em banco de dados e Json Web Token  
ALG: HS256  
TYP: JWT  
DURAÇÃO: 24 HS  
O token é liberado após a autenticação e sempre validado em qualquer outra operação

Banco de dados  
O servidor nodeAPI utiliza o banco de dados somente para validação de credenciais

**5: Inicialização da aplicação – nodeConsumerCreateUpdateRegister   
servidor: nodeConsumerCreateUpdateRegister**Após sua inicialização o servidor não possui portas abertas para comunicação.  
  
Volume:   
Sincroniza os LOGS localizado no caminho vols\_containers/logs para pasta interna /home/node/app/logs  
Sincroniza os CÓDIGOS da aplicação localizado no caminho consumerCreateUpdateRegister para pasta interna /home/node/app

O servidor **nodeConsumerCreateUpdateRegister** é responsável por consumir dados que estão na fila *create\_update\_register\_bd* do servidor RabbitMQ, executar e responder.  
Ao obter os dados, é verificado primeiramente se o operador é admin, se sim, executar a solicitação e em seguida enviar a resposta para a fila RPC.  
  
RabbitMQ  
Diferente do servidor nodeAPI, o servidor nodeConsumerCreateUpdateRegister não cria uma conexão para cada requisição, mas sim uma única para todas requisições.  
Caso ocorra algum erro na tentativa de criação ou erro durante a execução, ele irá fazer uma nova tentativa a cada 5 segundos até o sucesso.

Banco de dados  
O servidor nodeAPI utiliza o banco de dados para verificar se o operador é Admin e criar/alterar registros

**6: Inicialização da aplicação – nodeConsumerCancelRegister  
servidor: nodeConsumerCancelRegister**Após sua inicialização o servidor não possui portas abertas para comunicação.  
  
Volume:   
Sincroniza os LOGS localizado no caminho vols\_containers/logs para pasta interna /home/node/app/logs  
Sincroniza os CÓDIGOS da aplicação localizado no caminho consumerCancelRegister para pasta interna /home/node/app

O servidor **consumerCancelRegister**é responsável por consumir dados que estão na fila *cancel\_register\_bd* do servidor RabbitMQ, executar e responder.  
Em alguns casos, poderá enviar dados para a fila *dead\_cancel\_queue*  
Ao obter os dados, é verificado primeiramente se o operador é admin, se sim, executar a solicitação e em seguida enviar a resposta para a fila RPC.  
Se o registro já estiver desativado, os dados serão enviados para a fila *dead\_cancel\_queue* e para a fila de retorno RPC.  
  
RabbitMQ  
Diferente do servidor nodeAPI, o servidor nodeConsumerCreateUpdateRegister não cria uma conexão para cada requisição, mas sim uma única para todas requisições. Exceto para a fila *dead\_cancel\_queue,* para esta fila, uma conexão para cada requisição é criada. Tempo de vida: 20 segundos para cada conexão  
Caso ocorra algum erro na tentativa de criação ou erro durante a execução, ele irá fazer uma nova tentativa a cada 5 segundos até o sucesso.

Banco de dados  
O servidor nodeAPI utiliza o banco de dados para verificar:  
Se o operador é admin  
Se o registro está ativo  
Alterar os dados